

Informacje o turnieju FIFA22

- Organizatorem turnieju jest SATURO MARKETING AND PR Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu.
- Turniej odbywa się w dniu 27 sierpnia 2022 r. w godzinach 11:00-18:00, na Strefie FIFA w Galerii handlowej VIVO! w Stalowej Woli, przy ul. Chopina 42, 37-450 Stalowa Wola.
- Zapisy na turniej będą odbywać się na miejscu wydarzenia, od dnia 23 sierpnia, do momentu rozpoczęcia losowania drabinki turniejowej.
- Przewidywany harmonogram wydarzenia w dniu 27 sierpnia 2022 r.:
 - 11:00 – Start turnieju
 - 16:00 – Start fazy finałowej
 - 18:00 – Zakończenie turnieju i rozdanie nagród.
- Rozgrywki rozpoczynają się zaraz po zakończeniu tworzenia drabinki: 27 sierpnia 2022 r. o godzinie 11:00. Godziny mogą ulec zmianie.
- Liczba uczestników Turnieju to maksymalnie 128 osób, bez ograniczenia wiekowego.
- W turnieju przewidziano następującą pulę nagród:
 - I miejsce: karty podarunkowe o łącznej wartości 500 zł
 - II miejsce: karty podarunkowe o łącznej wartości 300 zł
 - III miejsce: karty podarunkowe o łącznej wartości 200 zł
- Niniejszy turniej nie jest powiązany z EA SPORTS FIFA 22 Global Series i nie jest sponsorowany przez Electronic Arts i jego licencjodawcę

Regulamin Turnieju

1. Rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem 1 na 1.
2. Drabinka turniejowa: Single elimination, Best of Two (mecz + rewanż)
3. Rozgrywka meczowa
 - a. Spotkania rozgrywane są w grę FIFA 22, wersja na konsolę PlayStation 4 wraz z oficjalnymi aktualizacjami udostępnionymi przez firmę Electronic Arts.
 - b. Zawodnicy zobligowani są do korzystania ze sprzętu dostarczonego przez organizatora.
 - c. Wybór drużyny oraz ustawienia przedmeczowe (formacje, zmiany w składzie itp.) muszą odbyć się w czasie nie dłuższym niż 3 minuty. Zabronione jest korzystanie z własnych, samodzielnie tworzonych formacji.
 - d. Zawodnicy zobligowani są do pozostania w obrębie strefy turniejowej do momentu odpadnięcia z rozgrywek.
 - e. Przerwa pomiędzy poszczególnymi meczami w drabince nie może być większa niż 5 min.
 - f. Niestawienie się na spotkanie w wyznaczonym czasie może skutkować walkowerem.
4. Ustawienia gry
 - Tryb: mecz + rewanż
 - Długość połowy: 4 minuty
 - Poziom trudności: Klasa światowa
 - Szybkość gry: Normalna
 - Obrona: Taktyczna
 - Kontuzje: Wył.
 - Spalone: Wł.
 - Kartki: Wł.
 - Liczba zmian: 3
 - Stadion: Dowolny
 - Pogoda: Słoneczna
 - Kamera: Domyślna (można się między sobą porozumieć przed meczem)
5. W przypadku remisu w dwumeczu, o wyniku meczu decyduje klasyczna dogrywka. W przypadku remisu w dogrywce, o zwycięstwie decydują rzuty karne.
6. Niedozwolone zagrania
 - a. Korzystanie z własnych, tworzonych indywidualnie formacji (custom formations).
 - b. Granie zespołami Światowej XI i Klasycznej XI.
7. Niedozwolone zachowania
 - a. Korzystanie z programów oszukujących.
 - b. Celowe rozłączanie lub restartowanie konsoli.

- c. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
 - d. Podkładanie się przeciwnikowi.
 - e. Niewłaściwie lub niekulturalne oraz kłopotliwe zachowanie – krzyki, obelgi, przeszkadzanie itp.
 - f. Wykorzystywanie błędów gry.
 - g. Inne niewymienione powyżej, ale uznane przez administratora rozgrywek za niesprawiedliwe.
8. W przypadku naruszenia jednego z punktów uznanych za niedozwolone zachowania gracz, według uznania administratora może otrzymać ostrzeżenie lub – w skrajnych przypadkach – zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
 9. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z Turnieju Uczestników, których działania naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu lub przepisy prawa, w szczególności wypowiedzi powszechnie uznane za obraźliwe lub w inny sposób naruszające dobra osobiste, dobre obyczaje lub zasady współżycia społecznego, a także wypowiedzi, które negatywnie wpływają na dobre imię lub renomę Organizatora.
 10. Uczestnik może w każdym momencie zrezygnować z udziału w Turnieju
 11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu bez podawania przyczyny.