

# I Świąteczny turniej Fifa 22 w VIVO! Lublin

## Regulamin turnieju

### I. Założenia wstępne

1. Organizatorami turnieju są VIVO! Lublin oraz Organizacja Środowiskowa Akademickiego Związku Sportowego Województwa Lubelskiego.
2. Turniej odbędzie się w dniu 11 grudnia 2021 roku o godz. 10 na terenie Centrum Handlowego VIVO! Lublin, Al. Unii Lubelskiej 2 Lublin.
3. W turnieju może brać udział każda osoba fizyczna („Uczestnik”), posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych. Osoby niemające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w wydarzeniach pod warunkiem uzyskania zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w turnieju.
4. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 32 Uczestników.
5. Podczas turnieju obowiązuje dostosowanie się do wymogów obowiązującego reżimu sanitarnego.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie.
7. Wszystkie informacje dotyczące turnieju (w tym ewentualnych zmian regulaminu) będą umieszczane na stronie wydarzenia na Facebooku. Zawodnicy mogą się kontaktować z Organizatorem za pomocą e-maila: [bartlomiej.skomorowski@azs.pl](mailto:bartlomiej.skomorowski@azs.pl).
8. Organizatorzy bądź właściciele obiektu mają prawo odmówić wstępu i wyprosić osoby zachowujące się niekulturalnie, niegrzecznie, wulgarnie wobec innych osób, niszczących ich mienie lub organizatora.
9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany regulaminu, w szczególności z przyczyn techniczno – organizacyjnych lub zmiany postanowień niniejszego regulaminu bez podania przyczyny pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych przez Uczestników.
10. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów turnieju.
11. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 Kodeksu Cywilnego.
12. Turniej nie jest grą losową lub zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2015 r. poz. 612 ze zm.).
13. Rejestracja na turniej odbywa się poprzez wypełnienie formularza na stronie (tu podany adres formularza zgłoszeniowego)
14. Możliwa jest rejestracja na miejscu wydarzenia w przypadku, gdy nie zostanie przekroczona liczba uczestników podczas rejestracji metodą online.
15. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania turnieju bez podania przyczyny.
16. Rejestracja i udział w wydarzeniu są równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

### II. Założenia ogólne

17. Turniej odbywa się zgodnie z przepisami prawa oraz reżimu sanitarno - epidemiologicznego.
18. Po przybyciu na teren turnieju Uczestnik ma obowiązek wypełnienia oświadczenia dotyczącego COVID-19
19. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów dotyczących wymogów sanitarnych.
20. Podczas turnieju obowiązuje zakaz palenia, spożywania alkoholu lub innych środków odurzających na terenie turnieju.
21. Osoby będące pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających będą wypraszane z terenu turnieju.

22. W przypadku, gdy okaże się, że zwycięzca turnieju lub finalista jest osobą, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszych regulaminach, osoba taka traci prawo do nagrody. Nagroda zostaje przekazana następnemu sklasyfikowanemu Uczestnikowi.
23. Nagrodzeni w turnieju są zobowiązani do udziału, w uzgodnionym z Organizatorami zakresie, w działaniach promocyjnych związanych z turniejem, w tym poprzez bezpłatne wykorzystanie imienia, nazwiska, innych danych lub wizerunku w celach promocyjnych przez Organizatorów.
24. Uczestnicy zostaną powiadomieni o otrzymaniu nagród po zakończeniu turnieju.
25. Udział w wydarzeniu jest jednoznaczny ze zgodą na: wykorzystywanie wizerunku graczy (np. ich nicków, twarzy itd.), nagrywanie i streamowanie rozgrywek online, offline oraz danych osobowych w zakresie: imię, nazwisko na koncie Facebook/Instagram Organizatorów czy w prasie promującej Organizatorów. Przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji i promocji wydarzenia oraz poinformowania o zwycięzcach wydarzenia.
26. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za zniszczony w trakcie turnieju sprzęt.
27. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody i zdarzenia losowe związane z uczestnictwem w turnieju.
28. Rejestracja oznacza wyrażenie zgody na otrzymywanie drogą elektroniczną i telekomunikacyjną materiałów informacyjnych oraz promocyjnych Organizatora i Partnerów

### **III. Zasady rozgrywki**

29. Turniej rozgrywany jest na konsolach Xbox One X na grze FIFA 22 w systemie faza grupowa + puchar.
30. Uczestnicy turnieju nie mogą używać nicków/pseudonimów naruszających regulamin gry lub zawierających słowa powszechnie uznawane za wulgarne lub obraźliwe.
31. Ustawienia gry:
  - a. długość połowy: 6 minut
  - b. poziom trudności: klasa światowa
  - c. kontuzje: wyłączone
  - d. spalone: włączone
  - e. kartki: włączone
  - f. liczba zmian: 3 zmiany
  - g. stadion: dowolny
  - h. pogoda: dowolna
32. Zakazane zagrania:
  - a. ustawianie tzw. custom formations, czyli np. 8-1-1 itd.,
  - b. zakaz używania pauzy podczas posiadania piłki przez przeciwnika,
  - c. zakaz wyłączania konsoli w trakcie meczu,
  - d. zakaz gry klasyczną i światową jedenastką,
  - e. zakaz gry reprezentacjami.
33. W przypadku popełnienia przez uczestnika któregoś z zagrań zabronionych, należy zatrzymać grę, jeśli istnieje do tego sposobność wykonać zrzut ekranu dokumentujący przewinienie i poinformować o tym Organizatorów. W przypadku stwierdzenia popełnienia przewinienia przez Uczestnika, Organizatorzy nakładają na niego karę, zależną od wagi popełnionego przewinienia.
34. Uczestnik prowadzi rozgrywkę bez pomocy osób trzecich, w przeciwnym wypadku zostaje zdyskwalifikowany.
35. O nałożeniu kary i jej rodzaju decydują Organizatorzy.
36. W przypadku rozłączenia gry Uczestnicy wykonują zrzut ekranu, zaś Organizatorzy podejmują decyzję o wznowieniu meczu od minuty zależnej od momentu rozłączenia. Wynik uzyskany do momentu rozłączenia jest dodawany do wyniku końcowego wznowionego spotkania.
37. Uczestnicy powinni wykonać zrzut ekranu w momencie zakończenia danego spotkania i bezzwłocznie informują Organizatorów o jego zakończeniu i końcowym wyniku. Do momentu

odnotowania przez Organizatorów wyniku końcowego nie należy zamykać ekranu z widocznym wynikiem pojawiającego się po zakończeniu meczu.